

Pistenplan Miniaturgolfanlage Hohenwarte (Abt. 2)

Bahn	Beschreibung	Ballwahl	Anmerkungen
1 Geradschlag ohne Hindernis	Variante gerade: von minimal rechts locker zum Loch (v.a. Vorlauf)	Fun for Kids hellblau / rot und ähnliches	Bahn zieht minimal(!) nach rechts
	Variante rechte Bande: von halblinks relativ früh an die rechte Bande, maximal Lochtempo für Vor- u. Rücklauf (eher locker) --> Vorlauf oder Rücklauf, wenn knapp rechts vorbei	Walter Erlbruch (rosa, rau), auch langsamere Rauhlack-Bälle	Alle Varianten gut spielbar. Laut Statistik aber rechte Bande zuverlässiger
	Variante linke Bande: analog rechte Bande (Vorlauf, oder Rücklauf, wenn rechts vorbei)	eher langsamere Rauhlack-Bälle -> darf für den Rücklauf nicht zu schnell sein	
2 Passage	Variante gerade: von der Mitte gerade weg	Fun for Kids hellblau / rot und ähnliches (alternativ auch Turbo ganz langsam auf Vorlauf)	Die Bahn muss für ein sicheres Ass sicher herausgespielt werden. Glücksasse sind aber möglich.
	Variante links: von links (je nach Ball) zur Mitte spielen	Fun for Kids hellblau / rot und ähnliches	
3 Rechter Winkel	Von rechts außen (je nach Ball) über 3 Banden; Vorlauf und Rücklauf (je nach Tempo mehr oder weniger knapp rechts vorbei) möglich	Sen. NC Cheb 2017 (orange, groß, Rohling), Fun Sports 8 roh, etc.	Bahn zieht im Endkreis leicht nach rechts (in Richtung 3 Uhr)
4 Rohr	tendenziell von leicht links der Mitte zur Mitte hin spielen	Fun for Kids orange / lila, Halveraner Halleneröffnung 2017 (medium lackiert)	Bahn zieht minimal(!) nach links Hier sollte speziell aufs Ballmaterial geachtet werden. Auswurf ist nicht zu 100% sicher, bei sauberem Spielen aber zu 99%
5 Pyramiden	von rechts außen im hinteren Bereich der 1. Pyramide anspielen. Vorlauf und Rücklauf (rechts vorbei und richtiges Tempo) möglich. Generell eher mittleres Tempo!	Fun for Kids orange / lila, BO-Bälle (lackiert), usw. (Ball muss sich an der zweiten Pyramide entsprechend abstoßen)	Bahn zieht im Endkreis leicht nach rechts (in Richtung 3 Uhr), für Vorlauf fast nicht relevant, hauptsächlich für Rücklauf

6 Labyrinth	Sowohl gerade als auch über (rechte) Bande möglich	Ball für Labby	Achtung, der Übergang zwischen Abschlagbereich und Steigung ist nicht an allen Stellen gleich! Daher bei der Wahl des Ablage- und des Anspielpunktes genau aufpassen! Ball kann ansonsten unter Umständen verspringen!
7 Vulkan	Von der Mitte gerade hoch, bzw. von minimal links der Mitte zur Mitte langsam hochspielen	Totbälle	Aufs Tempo achten. Ball springt relativ schnell über den Vulkan hinaus. Ist aber bei konzentriertem Spielen kein Problem.
8 Stäbe	Von leicht links der Mitte leicht nach rechts spielen, lockeres Tempo, Vor- und Rücklauf (knapp links vorbei) möglich	Fun for Kids hellblau / rot, usw.	Bahn zieht nach links weg!!
9 Netz	normal	Netzball	Bahn sollte unbedingt trainiert werden. Wichtig ist sauberes Durchschwingen. Je nach Ball und Tempo sind sowohl "Rollen" als auch "Springen" möglich.
10 Mittelhügel	normal, eher langsam	beliebiger Ball	Der Hügel ist sehr flach. Daher kann/sollte der Ball langsam gespielt werden.
11 Niere	von links der Mitte über die rechte Bande	Fun for Kids hellblau / rot, usw.	Bahn muss sauber gespielt werden!
12 Schleife	mit Vorbande oder ohne einspielen, Rücklauf von links (Ball muss links vorbei! Sehr tempoabhängig!)	Rav. 381 - 384 u.v.m.	theoretisch auf Vorlauf möglich (habe ich am Liga-Spieltag öfters mit Nifo 2, etc. gesehen, würde ich persönlich aber nicht empfehlen.)
13 Salto	derzeit nur mit Glück assbar	egal (Totball)	Der Salto soll noch "korrigiert" werden. Derzeit ist es kaum möglich, die Bahn zu assen!

14 Brücke	Variante 1: mit härterem Ball (Ball steigt nach der Rundung etwas höher auf den Hügel und stößt dann direkt zum Loch), theoretisch ist auch Rücklauf (rechts vorbei) möglich	Pasi # 13, 7. Kurpark Open Bad Berneck 2017	Wenn unsauber gespielt über Hoffnungsspur (vgl. Variante 2) möglich.
	Variante 2: mit etwas weicherem, langsamerem Ball (Ball steigt nicht so weit auf den Hügel und läuft eher langsam von der Bande in Richtung Loch.)	DM Beton Traben-Trarbach 2016 (grün, lackiert), Fun for Kids hellblau / rot	Bahn muss aber i.d.R. zu 100% herausgespielt werden. 98 % sind schon grenzwertig!
15 Doppelwelle	von rechts über die linke Bande	Rohlinge, z.B. Sen. NC Cheb 2017 (orange, groß)	trainingsintensiv, v.a. für Temperaturunterschiede!
16 Hochmaus	Variante 1: von leicht links zur Mitte, hauptsächlich Vorlauf	Nifo 2, Ball des Vertrauens	Bahn kippt etwas nach links, Rücklauf je nach Ball von links im leichten (!!) Bogenrücklauf möglich, aber nicht 100% !
	Variante 2: von der Mitte gerade, Rücklauf	Walter Erlbruch (rosa, rauh oder lackiert), auch etwas langsamere Bälle	Ball muss gerade übers Loch und dann im Rücklauf fallen. Auch mit Lochriss noch möglich. Diese Bahn sollte speziell trainiert werden. Vor allem das Überwinden des Hindernisses sollte wichtig sein! Lieber sicher durchkommen
17 Stumpfe Kegel	Variante 1: von rechts der Mitte leicht nach rechts spielen (je nach Ball), am besten Vorlauf, für Rücklauf eng links vorbei, Tempo muss exakt passen!	Rav. 380 - 382, Grenchen +2 - +6, usw.	Beide Varianten sind sehr tempoabhängig. Exaktes Spielen notwendig!
	Variante 2: von rechts auf Höhe des 1. Kegels an die linke Bande spielen (nur über den 2. Kegel spielen). Ball soll dann nach dem 2. Kegel an die rechte Bande. Vor- und Rücklauf möglich!	mittelschnelle Rauhlack-Bälle, z.B. Junior Spezial II	
18 Blitz	3 Bänder von links außen (nicht ganz von vorne, je nach Ball mehr oder weniger zurück legen), eher langsam spielen	Fun Sports 8, usw.	theoretisch auch gerade durch möglich, hat sich aber bisher nicht durchgesetzt, da zu sehr tempoabhängig!

Wichtige Anmerkungen zur Anlage und zum Pistenplan:

Noch nicht alle Bahnen sind zu 100% austrainiert, da der Belag erst Mitte 2017 erneuert/bearbeitet wurde. Der Salto ist derzeit kaum assbar (in offiziellen Turnieren noch kein Ass!). Hier soll aber durch eine leichte Anpassung Abhilfe geschaffen werden (voraussichtlich Frühjahr 2018).

Ausrüstung zur Temperierung von Bällen ist von Vorteil, da sich die Temperatur im Turnierverlauf aufgrund der Lage sehr verändern kann.

Generell ist die Anlage fair.ASSE müssen aber fast immer herausgespielt werden!